

## REGULAMENTO CATEGORIA SUB 14

### I. OBJETIVO:

**ART. 1º** A Liga Metropolitana de Basquete tem por objetivo, o desenvolvimento do esporte na Região Metropolitana de Campinas, além da integração esportiva das equipes participantes.

**ART. 2º** Os jogos serão realizados de acordo com a tabela elaborada pelo Departamento Técnico e apresentado às equipes participantes.

### II. DA ORGANIZAÇÃO DO CAMPEONATO:

**ART. 3º** As partidas terão início no horário previsto na Tabela de Jogos, sendo admitida uma tolerância máxima de **15 (quinze) minutos sobre o horário programado apenas para a primeira partida**. A equipe que não se apresentar nesse prazo, perderá por não comparecimento, caracterizando a ausência, ficando a equipe presente declarada vencedora pelo placar de 20 x 00(Vinte a Zero).

**ART. 4º** As equipes deverão estar presentes na quadra de jogo devidamente uniformizados, e já dentro do processo de aquecimento pelo menos 20 minutos antes do horário marcado para o início da partida.

**PARÁGRAFO 1º** A quadra deverá estar à disposição das equipes 20 minutos antes do horário marcado para o início da partida.

**PARÁGRAFO 2º** A equipe que adentrar a quadra na tolerância da partida, ou seja, dentro dos 15 minutos após o horário marcado para o início da partida, não terá tempo para o aquecimento, o jogo deverá ser iniciado imediatamente.

**PARÁGRAFO 3º** A equipe de arbitragem deverá estar presente na quadra de jogo devidamente uniformizada, e já dentro do processo de aquecimento pelo menos 20 minutos antes do horário marcado para o início da partida.

**ART. 5º** Antes do início da partida o técnico, assistente técnico ou responsável pela equipe será obrigado a apresentar ao apontador com uma antecedência de 20 (Vinte) minutos do horário previsto para o início da partida, os documentos dos atletas e acompanhantes de equipe, sendo permitida somente a participação de jogadores regularmente inscritos na ficha de inscrição, e 10 minutos antes do início da partida o técnico deverá assinar a súmula do jogo, indicando os 05 jogadores que entrarão jogando. A equipe A será o primeiro a fazê-lo.

**PARÁGRAFO ÚNICO** Os substitutos que chegarem atrasados, poderão jogar desde que estejam relacionados na ficha de inscrição e chegue antes de terminar o terceiro período de jogo.

**ART. 6º** Somente poderão permanecer no banco de reservas das equipes, técnico, assistente técnico e atletas reservas, os quais deverão constar na ficha de inscrição.

**PARÁGRAFO ÚNICO** O documento válido para a partida será a **Carteirinha da LMB**.

**ART. 7º** A equipe da casa usará uniforme (camiseta) de cor clara de preferência branca e a equipe visitante deverá usar uniforme (camiseta) de cor escura, salvo comum acordo.

**ART. 08º** Uma equipe perderá a partida pôr número insuficiente de jogadores se, durante o jogo, o número de jogadores na quadra for menor que dois (02). Se a equipe para qual a vitória será atribuída estiver vencendo no momento da paralisação o placar será mantido. Se a equipe declarada vencedora não estiver à frente do placar, o mesmo será registrado como 02 x 00 a seu favor, porém a equipe causadora receberá o ponto de bonificação.

**ART. 09º** Cada partida terá a duração de 4 períodos de 10 minutos cronometrados. **Os 2 últimos minutos do ultimo período deverão ser cronometrados.**

**PARÁGRAFO 1º** Entre o 2º e 3º período de jogo haverá um intervalo de 5 minutos. Entre cada período devera ter um intervalo de 01 minuto.

**PARÁGRAFO 2º** Cada pedido de tempo terá a duração de 50 segundos, no qual as equipes deverão permanecer na área de banco até o aviso do oficial de mesa.

**ART. 10º** Para esse campeonato as tabelas serão oficiais.

**ART. 11º** Para esse campeonato não será permitido à participação de jogadores federados, porém será permitida a participação de jogadores que disputem o campeonato da ARB.

**ART. 12º** Cada equipe deverá inscrever na sumula de jogo um numero mínimo de 05 jogadores e um numero máximo de 12 atletas.

**PARÁGRAFO ÚNICO** Será fornecido pelo local onde forem realizados os jogos, o ginásio e o vestiário em condições adequadas de uso.

**ART. 13º** Na primeira fase o campeonato será disputado no sistema de turno único e a pontuação deverá ser atribuída pelo critério de pontos ganhos:

**Vitória**

**02 pontos**

<b>Derrota</b>	01 pontos
<b>W.O</b>	00 ponto.
<b>Abandono de Jogo</b>	00 ponto.

**PARÁGRAFO ÚNICO** Na segunda fase o campeonato será disputado no sistema de série ouro, prata e bronze, sendo que em cada uma das series encerraremos o campeonato com o final four.

**ART. 14º** Caso o árbitro encerre uma partida em razão de algum incidente ou fatos que motive seu encerramento, e aponte a equipe causadora deste mesmo fato, esta equipe terá o ponto de bonificação, perdendo o jogo pela contagem de 02 x 00 (Dois à Zero).

**ART. 15º** Caberá à organização tomar as providências tanto de ordem administrativa e técnica como de segurança, para o bom andamento dos jogos.

**PARÁGRAFO 1º** À presença de público atrás dos bancos de reservas, mesa de controle e ao redor da quadra terá de observar a distância mínima de 02 (dois) metros da grade que cerca a quadra.

**ART. 16º** Fica a critério do Departamento Técnico qualquer alteração na tabela do Campeonato com uma prévia comunicação de 24 horas de antecedência.

### **III. INSCRIÇÕES**

**ART. 17º** Somente poderão participar das partidas os atletas regularmente inscritos na ficha de inscrição do campeonato.

**ART. 18º** Serão aceitas as inscrições de atletas até o final da primeira fase do campeonato.

**PARÁGRAFO 1º** O atleta poderá jogar a segunda fase do campeonato, desde que tenha participado de pelo menos uma partida na fase de classificação. Do contrário o atleta não poderá jogar.

**PARÁGRAFO 2º** O técnico, assistente técnico, representantes da equipe e a equipe de arbitragem poderão acessar o site da LMB e verificar a listagem completa de todos os jogadores e as equipe pelas quais eles estão disputando o campeonato e a categoria.

**ART. 19º** A relação nominal dos atletas poderá ser enviada via e-mail ou entregue no dia da primeira partida devidamente preenchida pelo técnico ou responsável pela equipe.

**PARÁGRAFO ÚNICO** Cada equipe poderá inscrever no máximo 25 jogadores.

**ART. 20º** Cada atleta deverá ser inscrito por uma única equipe dentro do campeonato de 2020.

**PARÁGRAFO ÚNICO** Caso o atleta dispute uma partida por algum clube ou entidade, o mesmo não poderá se transferir ou jogar para outra, caso isso ocorra e o mesmo dispute a partida por essa equipe. A equipe será julgada pela Comissão Disciplinar e perderá os pontos referentes à partida.

**ART. 21º** Poderão participar do campeonato atletas nascidos em 2006 e 2007.

**PARÁGRAFO 1º** Os jogadores da categoria sub 12 **poderão disputar as partidas do campeonato sub 14.**

#### **IV. DAS PARTIDAS**

**ART. 22º** Os jogadores inscritos na sumula de jogo deverão entrar em quadra de acordo com a solicitação do professor ou técnico responsável pela equipe.

**PARÁGRAFO ÚNICO** Cada equipe deverá inscrever na sumula de jogo um **numero mínimo de 05 atletas.**

**ART. 23º** Durante todo o campeonato a **defesa é livre, ou seja, podem marcar por zona ou individual.**

**PARÁGRAFO UNICO** A defesa no campeonato sub 14 é livre, ou seja, as equipes podem **pressionar a equipe adversária pela quadra toda, durante os quatro períodos da partida.**

#### **V. DA DISCIPLINA:**

**ART. 24º** Somente o técnico e o assistente poderão, durante as interrupções de jogo solicitar informações à mesa de controle de uma forma calma e cortês.

**PARÁGRAFO 1º** Durante a partida somente o treinador poderá permanecer em pé, os demais integrantes que compõem o banco de substitutos, deverão permanecer sentados.

**PARÁGRAFO 2º** A comissão técnica deverá se apresentar trajado de calça e camiseta, não sendo admitindo bermuda ou shorts.

**ART. 25º** O técnico, assistente ou atleta desqualificado deverá se retirar do local e ir para o vestiário ou fora do ginásio em que se realiza a partida.

**PARÁGRAFO 1º** À infração a este artigo implicará na retirada do infrator do recinto do jogo e em caso de resistência do mesmo, o árbitro deverá encerrar a partida com a perda dos pontos da equipe do infrator e um relatório será enviado a Comissão Organizadora do Campeonato.

**PARÁGRAFO 2º** Se o árbitro constar que existe a falta de segurança para a realização ou sequencia de uma partida, o jogo deverá ser suspenso e um relatório será enviado ao Departamento Técnico do Campeonato para análise e providência.

**PARÁGRAFO 3º** A equipe mandante será punida com uma falta técnica de banco toda vez que houver arremessos de objetos estranhos na quadra ou qualquer ato hostil que provoque a paralisação momentânea do jogo.

**ART. 26º** Em caso de tumulto e conflito generalizado o causador sendo identificado pelo árbitro, à equipe perderá os pontos da partida (Diretores, Comissão Técnica, Jogadores e Torcedores).

**ART. 27º** O atleta que for desqualificado pelo árbitro será automaticamente suspenso por 01 (uma) partida, sem a necessidade de notificação da suspensão automática do atleta pelo Departamento Técnico.

**PARÁGRAFO ÚNICO** À partida em que o atleta desqualificado deverá cumprir a suspensão automática será a partida marcada na tabela oficial, em seguida aquela em que o fato ocorreu.

**ART. 28º** O técnico e o assistente técnico, cumprindo pena de suspensão, deverão ficar do lado oposto do banco de reservas não podendo em hipótese alguma se dirigir aos atletas durante o jogo ou pedido de tempo.

**PARÁGRAFO ÚNICO** Em caso de reincidência a Comissão Disciplinar irá se reunir para verificar a punição a ser adotada para o infrator.

**ART. 29º** Todo e qualquer ato de indisciplina serão julgados pela Comissão Disciplinar (CD) da Liga Metropolitana de Basquete.

**PARÁGRAFO 1º** Deverá ser montando uma equipe responsável pela Comissão Disciplinar do campeonato contendo 7 pessoas.

**PARAGRÁFO 2º** A Comissão Disciplinar será formada pelos seguintes integrantes:

- **Francisco Picarelli** – Equipe Cultura
- **Angelo Diniz** – Equipe Paulínia
- **Josiane Serrasqueiro** – Equipe Fonte São Paulo
- **Fred Scheltinga** – Equipe Tênis Clube
- **Elton Campos** – LMB
- **Paulo Negri** – Representante Equipe de Arbitragem

- **Rogério R. Trinca** – Organizador do Campeonato.

**ART. 30º** O comportamento antidesportivo, bem como a agressão física ou verbal, tentada ou consumada, contra os árbitros e seus auxiliares, dirigentes, atletas e pessoas presentes, implicarão na suspensão de uma partida e na reincidência implicará a eliminação do atleta do referido campeonato.

**PARÁGRAFO ÚNICO** Como citado no artigo 25, todo e qualquer ato de indisciplina deverá ser julgado pela Comissão Disciplinar, sob pena de eliminação do campeonato, perda de pontos da equipe, além de multa em espécie para atleta e equipe.

**ART. 31º** Será proibido durante os jogos o uso de instrumento sonoro, bater em placa de propaganda, em latas, madeiras, e manusear bexiga de qualquer forma a emitir som ou qualquer objeto que cause sonoridade, atrapalhando o andamento do jogo.

**ART. 32º** Não é permitido qualquer atleta jogar;

1º Com camiseta por baixo do uniforme;

2º Com brincos, pulseira, piercing, e corrente;

3º Com ferimentos que estiver sangrando;

4º Dois jogos no mesmo dia independente do horário;

5º Com camisa pôr fora do calção;

**ART. 33º** As equipes deverão estar devidamente uniformizadas (camiseta e bermuda) para que a partida possa ser realizada, o não cumprimento desse artigo implicará em derrota para esta equipe, porém será atribuído o ponto de bonificação.

**PARÁGRAFO ÚNICO** O jogador que não estiver devidamente uniformizado não poderá jogar por sua equipe.

**ART. 34º** As equipes serão responsáveis por danos causados ao ginásio (como à quebra da tabela, quebra do placar eletrônico, quebra do aro, quebra do vestiário, etc). Dessa forma, as equipes deverão arcar com os custos e ressarcir o clube, prefeitura ou entidade que por ventura emprestou o ginásio.

## **VI. DOS DESEMPATES**

**ART. 35º** Em caso de empate no decorrer do campeonato serão adotados os seguintes critérios de desempate:

**PARÁGRAFO 1º** Entre 2 equipes:

- a) Confronto Direto:
- b) Saldo de cestas entre as equipes empatadas;
- c) Cesta average entre as equipes empatadas;
- d) Maior placar nos jogos, realizados entre as equipes (maior contagem)
- e) Sorteio

**PARÁGRAFO 2º** Entre três ou mais equipes:

- a) Se mais de duas equipes tiverem igual classificação, uma segunda classificação será estabelecida, levando-se em conta somente os jogos realizados entre as equipes empatadas (saldo de cesta);
- b) Persistindo a igualdade será adotado o critério de cesta Average, nos jogos entre as equipes empatadas.
- c) Persistindo a igualdade, o critério adotado será cesta Average, considerando - se todos os jogos realizados na fase em questão.

OBS.: Em qualquer uma destas etapas, ao ficar 2 equipes, volta o critério entre duas equipes.

- d) Sorteio

## **VI. DAS DISPOSIÇÕES GERAIS**

**ART. 36º** A Liga Metropolitana de Basquete não se responsabilizará por acidentes ocorridos com atletas, antes, durante ou depois de cada partida.

**ART. 37º** O prazo para recursos será de 1 (um) dia útil após a realização da partida.

**ART. 38º** Em caso de ausência (não justificável) ou abandono de quadra, a equipe causadora deverá se responsabilizar pela taxa de arbitragem, ou seja, R\$250,00.

**ART. 39º** Em caso de abandono de campeonato a equipe desistente deverá avisar o Departamento Técnico com pelo menos dois dias de antecedência, para não prejudicar a equipe adversária e pagar o valor referido da desistência (R\$1.000,00).

**ART. 40º** No caso de ausência (não justificável), abandono de quadra ou inclusão irregular de atleta, a equipe adversária será declarada vencedora por 20X00 e a equipe infratora estará sujeita a sanções progressivas como abaixo discriminado, descontando-se a parte paga em quadra (caso tenha pago a taxa de arbitragem)

1) Na primeira vez	Multa equivalente ao pagamento de <b>100%</b> da TAXA DE ARBITRAGEM do jogo, ou seja, R\$600,00
2) Na segunda vez	Multa equivalente ao pagamento de <b>200%</b> da TAXA DE ARBITRAGEM do jogo, ou seja, R\$1.200,00 e eliminação da equipe do restante do Campeonato.

**ART. 41º** Para os 3 (três) primeiros colocados serão atribuídos títulos de campeão, vice-campeão e 3º lugar, sendo oferecidos troféus e (15) medalhas comemorativas.

**PARÁGRAFO ÚNICO:** Às equipes participantes serão responsáveis pelo pagamento da premiação de seus respectivos atletas.

**ART. 42º** Após a disputa de cada partida os técnicos das equipes A e B, mais a equipe de arbitragem deverão votar no melhor jogador da partida para que ao final do campeonato possamos eleger o destaque do ano na categoria.

**PARAGRAFO ÚNICO** Será atribuído a esse jogador o troféu de melhor jogador do campeonato.

**ART. 43º** Os árbitros e mesários escalados deverão comparecer ao local determinado, com pelo menos 20 (vinte) minutos de antecedência ao horário previsto para o início da partida, procedendo às vistorias necessárias em toda a quadra bem como as identificações dos atletas.

**ART. 44º** Os casos omissos no presente regulamento serão resolvidos pelo Departamento Técnico da Liga Metropolitana de Basquete.

**ART. 45º** Não será permitido à alteração de jogos após a tabela ser divulgada oficialmente para as equipes, salvo em casos extremos como acidentes ou falecimento de alguém ligado a equipe. Quando houver essa necessidade o jogo deverá ser realizado no próximo final de semana.

**Departamento Técnico LMB**