

REGULAMENTO CATEGORIA SUB 16

I. OBJETIVO:

ART. 1º A Liga Metropolitana de Basquete tem por objetivo, o desenvolvimento do esporte na Região Metropolitana de Campinas, além da integração esportiva das equipes participantes.

ART. 2º Os jogos serão realizados de acordo com a tabela elaborada pelo Departamento Técnico e apresentado às equipes participantes.

II. DA ORGANIZAÇÃO DO CAMPEONATO:

ART. 3º As partidas terão início no horário previsto na Tabela de Jogos, sendo admitida uma tolerância máxima de **15 (quinze) minutos sobre o horário programado apenas para a primeira partida**. A equipe que não se apresentar nesse prazo, perderá por não comparecimento, caracterizando a ausência, ficando a equipe presente declarada vencedora pelo placar de 20 x 00(Vinte a Zero).

ART. 4º As equipes deverão estar presentes na quadra de jogo devidamente uniformizados, e já dentro do processo de aquecimento pelo menos 20 minutos antes do horário marcado para o início da partida.

PARÁGRAFO 1º A quadra deverá estar à disposição das equipes 20 minutos antes do horário marcado para o início da partida.

PARÁGRAFO 2º A equipe que adentrar a quadra na tolerância da partida, ou seja, dentro dos 15 minutos após o horário marcado para o início da partida, não terá tempo para o aquecimento, o jogo deverá ser iniciado imediatamente.

PARÁGRAFO 3º A equipe de arbitragem deverá estar presente na quadra de jogo devidamente uniformizada, e já dentro do processo de aquecimento pelo menos 20 minutos antes do horário marcado para o início da partida.

ART. 5º Antes do início da partida o técnico, assistente técnico ou responsável pela equipe será obrigado a apresentar ao apontador com uma antecedência de 20 (Vinte) minutos do horário previsto para o início da partida, os documentos dos atletas e acompanhantes de equipe, sendo permitida somente a participação de jogadores regularmente inscritos na ficha de inscrição, e 10 minutos antes do início da partida o técnico deverá assinar a súmula do jogo, indicando os 05 jogadores que entrarão jogando. A equipe A será o primeiro a fazê-lo.

PARÁGRAFO ÚNICO Os substitutos que chegarem atrasados, poderão jogar desde que estejam relacionados na ficha de inscrição e chegue antes de terminar o terceiro período de jogo.

ART. 6º Somente poderão permanecer no banco de reservas das equipes, técnico, assistente técnico e atletas reservas, os quais deverão constar na ficha de inscrição.

PARÁGRAFO ÚNICO O documento válido para a partida será a **Carteirinha da LMB**.

ART. 7º A equipe da casa usará uniforme (camiseta) de cor clara de preferência branca e a equipe visitante deverá usar uniforme (camiseta) de cor escura, salvo comum acordo.

ART. 08º Uma equipe perderá a partida pôr número insuficiente de jogadores se, durante o jogo, o número de jogadores na quadra for menor que dois (02). Se a equipe para qual a vitória será atribuída estiver vencendo no momento da paralisação o placar será mantido. Se a equipe declarada vencedora não estiver à frente do placar, o mesmo será registrado como 02 x 00 a seu favor, porém a equipe causadora receberá o ponto de bonificação.

ART. 09º Cada partida terá a duração de 4 períodos de 10 minutos cronometrados. **Os 2 últimos minutos do ultimo período deverão ser cronometrados.**

PARÁGRAFO 1º Entre o 2º e 3º período de jogo haverá um intervalo de 5 minutos. Entre cada período devera ter um intervalo de 01 minuto.

PARÁGRAFO 2º Cada pedido de tempo terá a duração de 50 segundos, no qual as equipes deverão permanecer na área de banco até o aviso do oficial de mesa.

ART. 10º Para esse campeonato as tabelas serão oficiais.

ART. 11º Para esse campeonato não será permitido à participação de jogadores federados, porém será permitida a participação de jogadores que disputem o campeonato da ARB.

ART. 12º Cada equipe deverá inscrever na sumula de jogo um numero mínimo de 05 jogadores e um numero máximo de 12 atletas.

PARÁGRAFO ÚNICO Será fornecido pelo local onde forem realizados os jogos, o ginásio e o vestiário em condições adequadas de uso.

ART. 13º Na primeira fase o campeonato será disputado no sistema de turno único e a pontuação deverá ser atribuída pelo critério de pontos ganhos:

Vitória

02 pontos

Derrota	01 pontos
W.O	00 ponto.
Abandono de Jogo	00 ponto.

PARAGRÁFO ÚNICO Na segunda fase o campeonato será disputado no sistema de série ouro, prata e bronze, sendo que em cada uma das series encerraremos o campeonato com o final four.

ART. 14º Caso o árbitro encerre uma partida em razão de algum incidente ou fatos que motive seu encerramento, e aponte a equipe causadora deste mesmo fato, esta equipe terá o ponto de bonificação, perdendo o jogo pela contagem de 02 x 00 (Dois à Zero).

ART. 15º Caberá à organização tomar as providências tanto de ordem administrativa e técnica como de segurança, para o bom andamento dos jogos.

PARÁGRAFO 1º À presença de público atrás dos bancos de reservas, mesa de controle e ao redor da quadra terá de observar a distância mínima de 02 (dois) metros da grade que cerca a quadra.

ART. 16º Fica a critério do Departamento Técnico qualquer alteração na tabela do Campeonato com uma prévia comunicação de 24 horas de antecedência.

III. INSCRIÇÕES

ART. 17º Somente poderão participar das partidas os atletas regularmente inscritos na ficha de inscrição do campeonato.

ART. 18º Serão aceitas as inscrições de atletas até o final da primeira fase do campeonato.

PARÁGRAFO 1º O atleta poderá jogar a segunda fase do campeonato, desde que tenha participado de pelo menos uma partida na fase de classificação. Do contrário o atleta não poderá jogar.

PARAGRÁFO 2º O técnico, assistente técnico, representantes da equipe e a equipe de arbitragem poderão acessar o site da LMB e verificar a listagem completa de todos os jogadores e as equipe pelas quais eles estão disputando o campeonato e a categoria.

ART. 19º A relação nominal dos atletas poderá ser enviada via e-mail ou entregue no dia da primeira partida devidamente preenchida pelo técnico ou responsável pela equipe.

PARÁGRAFO ÚNICO Cada equipe poderá inscrever no máximo 25 jogadores.

ART. 20º Cada atleta deverá ser inscrito por uma única equipe dentro do campeonato de 2020.

PARÁGRAFO ÚNICO Caso o atleta dispute uma partida por algum clube ou entidade, o mesmo não poderá se transferir ou jogar para outra, caso isso ocorra e o mesmo dispute a partida por essa equipe. A equipe será julgada pela Comissão Disciplinar e perderá os pontos referentes à partida.

ART. 21º Poderão participar do campeonato atletas nascidos em 2004 e 2005.

PARÁGRAFO 1º Os jogadores da categoria sub 14 **poderão disputar as partidas do campeonato sub 16.**

IV. DAS PARTIDAS

ART. 22º Os jogadores inscritos na sumula de jogo deverão entrar em quadra de acordo com a solicitação do professor ou técnico responsável pela equipe.

PARÁGRAFO ÚNICO Cada equipe deverá inscrever na sumula de jogo um **numero mínimo de 05 atletas.**

ART. 23º Durante todo o campeonato a **defesa é livre, ou seja, podem marcar por zona ou individual.**

PARÁGRAFO UNICO A defesa no campeonato sub 16 é livre, ou seja, as equipes podem **pressionar a equipe adversária pela quadra toda, durante os quatro períodos da partida.**

V. DA DISCIPLINA:

ART. 24º Somente o técnico e o assistente poderão, durante as interrupções de jogo solicitar informações à mesa de controle de uma forma calma e cortês.

PARÁGRAFO 1º Durante a partida somente o treinador poderá permanecer em pé, os demais integrantes que compõem o banco de substitutos, deverão permanecer sentados.

PARÁGRAFO 2º A comissão técnica deverá se apresentar trajado de calça e camiseta, não sendo admitindo bermuda ou shorts.

ART. 25º O técnico, assistente ou atleta desqualificado deverá se retirar do local e ir para o vestiário ou fora do ginásio em que se realiza a partida.

PARÁGRAFO 1º À infração a este artigo implicará na retirada do infrator do recinto do jogo e em caso de resistência do mesmo, o árbitro deverá encerrar a partida com a perda dos pontos da equipe do infrator e um relatório será enviado a Comissão Organizadora do Campeonato.

PARÁGRAFO 2º Se o árbitro constar que existe a falta de segurança para a realização ou sequência de uma partida, o jogo deverá ser suspenso e um relatório será enviado ao Departamento Técnico do Campeonato para análise e providência.

PARÁGRAFO 3º A equipe mandante será punida com uma falta técnica de banco toda vez que houver arremessos de objetos estranhos na quadra ou qualquer ato hostil que provoque a paralisação momentânea do jogo.

ART. 26º Em caso de tumulto e conflito generalizado o causador sendo identificado pelo árbitro, à equipe perderá os pontos da partida (Diretores, Comissão Técnica, Jogadores e Torcedores).

ART. 27º O atleta que for desqualificado pelo árbitro será automaticamente suspenso por 01 (uma) partida, sem a necessidade de notificação da suspensão automática do atleta pelo Departamento Técnico.

PARÁGRAFO ÚNICO À partida em que o atleta desqualificado deverá cumprir a suspensão automática será a partida marcada na tabela oficial, em seguida aquela em que o fato ocorreu.

ART. 28º O técnico e o assistente técnico, cumprindo pena de suspensão, deverão ficar do lado oposto do banco de reservas não podendo em hipótese alguma se dirigir aos atletas durante o jogo ou pedido de tempo.

PARÁGRAFO ÚNICO Em caso de reincidência a Comissão Disciplinar irá se reunir para verificar a punição a ser adotada para o infrator.

ART. 29º Todo e qualquer ato de indisciplina serão julgados pela Comissão Disciplinar (CD) da Liga Metropolitana de Basquete.

PARÁGRAFO 1º Deverá ser montando uma equipe responsável pela Comissão Disciplinar do campeonato contendo 7 pessoas.

PARAGRÁFO 2º A Comissão Disciplinar será formada pelos seguintes integrantes:

- **Francisco Picarelli** – Equipe Cultura
- **Angelo Diniz** – Equipe Paulínia
- **Josiane Serrasqueiro** – Equipe Fonte São Paulo
- **Fred Scheltinga** – Equipe Tênis Clube
- **Elton Campos** – LMB
- **Paulo Negri** – Representante Equipe de Arbitragem

- **Rogério R. Trinca** – Organizador do Campeonato.

ART. 30º O comportamento antidesportivo, bem como a agressão física ou verbal, tentada ou consumada, contra os árbitros e seus auxiliares, dirigentes, atletas e pessoas presentes, implicarão na suspensão de uma partida e na reincidência implicará a eliminação do atleta do referido campeonato.

PARÁGRAFO ÚNICO Como citado no artigo 25, todo e qualquer ato de indisciplina deverá ser julgado pela Comissão Disciplinar, sob pena de eliminação do campeonato, perda de pontos da equipe, além de multa em espécie para atleta e equipe.

ART. 31º Será proibido durante os jogos o uso de instrumento sonoro, bater em placa de propaganda, em latas, madeiras, e manusear bexiga de qualquer forma a emitir som ou qualquer objeto que cause sonoridade, atrapalhando o andamento do jogo.

ART. 32º Não é permitido qualquer atleta jogar;

1º Com camiseta por baixo do uniforme;

2º Com brincos, pulseira, piercing, e corrente;

3º Com ferimentos que estiver sangrando;

4º Dois jogos no mesmo dia independente do horário;

5º Com camisa pôr fora do calção;

ART. 33º As equipes deverão estar devidamente uniformizadas (camiseta e bermuda) para que a partida possa ser realizada, o não cumprimento desse artigo implicará em derrota para esta equipe, porém será atribuído o ponto de bonificação.

PARÁGRAFO ÚNICO O jogador que não estiver devidamente uniformizado não poderá jogar por sua equipe.

ART. 34º As equipes serão responsáveis por danos causados ao ginásio (como à quebra da tabela, quebra do placar eletrônico, quebra do aro, quebra do vestiário, etc). Dessa forma, as equipes deverão arcar com os custos e ressarcir o clube, prefeitura ou entidade que por ventura emprestou o ginásio.

VI. DOS DESEMPATES

ART. 35º Em caso de empate no decorrer do campeonato serão adotados os seguintes critérios de desempate:

PARÁGRAFO 1º Entre 2 equipes:

- a) Confronto Direto:
- b) Saldo de cestas entre as equipes empatadas;
- c) Cesta average entre as equipes empatadas;
- d) Maior placar nos jogos, realizados entre as equipes (maior contagem)
- e) Sorteio

PARÁGRAFO 2º Entre três ou mais equipes:

- a) Se mais de duas equipes tiverem igual classificação, uma segunda classificação será estabelecida, levando-se em conta somente os jogos realizados entre as equipes empatadas (saldo de cesta);
- b) Persistindo a igualdade será adotado o critério de cesta Average, nos jogos entre as equipes empatadas.
- c) Persistindo a igualdade, o critério adotado será cesta Average, considerando - se todos os jogos realizados na fase em questão.

OBS.: Em qualquer uma destas etapas, ao ficar 2 equipes, volta o critério entre duas equipes.

- d) Sorteio

VI. DAS DISPOSIÇÕES GERAIS

ART. 36º A Liga Metropolitana de Basquete não se responsabilizará por acidentes ocorridos com atletas, antes, durante ou depois de cada partida.

ART. 37º O prazo para recursos será de 1 (um) dia útil após a realização da partida.

ART. 38º Em caso de ausência (não justificável) ou abandono de quadra, a equipe causadora deverá se responsabilizar pela taxa de arbitragem, ou seja, R\$280,00.

ART. 39º Em caso de abandono de campeonato a equipe desistente deverá avisar o Departamento Técnico com pelo menos dois dias de antecedência, para não prejudicar a equipe adversária e pagar o valor referido da desistência (R\$1.000,00).

ART. 40º No caso de ausência (não justificável), abandono de quadra ou inclusão irregular de atleta, a equipe adversária será declarada vencedora por 20X00 e a equipe infratora estará sujeita a sanções progressivas como abaixo discriminado, descontando-se a parte paga em quadra (caso tenha pago a taxa de arbitragem)

1) Na primeira vez	Multa equivalente ao pagamento de 100% da TAXA DE ARBITRAGEM do jogo, ou seja, R\$600,00
2) Na segunda vez	Multa equivalente ao pagamento de 200% da TAXA DE ARBITRAGEM do jogo, ou seja, R\$1.200,00 e eliminação da equipe do restante do Campeonato.

ART. 41º Para os 3 (três) primeiros colocados serão atribuídos títulos de campeão, vice-campeão e 3º lugar, sendo oferecidos troféus e (15) medalhas comemorativas.

PARÁGRAFO ÚNICO: Às equipes participantes serão responsáveis pelo pagamento da premiação de seus respectivos atletas.

ART. 42º Após a disputa de cada partida os técnicos das equipes A e B, mais a equipe de arbitragem deverão votar no melhor jogador da partida para que ao final do campeonato possamos eleger o destaque do ano na categoria.

PARAGRAFO ÚNICO Será atribuído a esse jogador o troféu de melhor jogador do campeonato.

ART. 43º Os árbitros e mesários escalados deverão comparecer ao local determinado, com pelo menos 20 (vinte) minutos de antecedência ao horário previsto para o início da partida, procedendo às vistorias necessárias em toda a quadra bem como as identificações dos atletas.

ART. 44º Os casos omissos no presente regulamento serão resolvidos pelo Departamento Técnico da Liga Metropolitana de Basquete.

ART. 45º Não será permitido à alteração de jogos após a tabela ser divulgada oficialmente para as equipes, salvo em casos extremos como acidentes ou falecimento de alguém ligado a equipe. Quando houver essa necessidade o jogo deverá ser realizado no próximo final de semana.

Departamento Técnico LMB